

第 15 章の解答

【練習問題 15_1】

(A)

ローカル変数の値はつねに不定になっています。

【練習問題 15_2】

200

100

200

最初の `printf()` 関数では、ローカル変数である `suti` が参照され、その値である 200 が表示されます。`myPrint()` 関数の中では、グローバル変数である `suti` が参照され、その値である 100 が表示されます。最後にローカル変数である `suti` が再び参照され、その値である 200 が表示されます。

【練習問題 15_3】

`kekka = 0`

`kekka` は静的ローカル変数なので、プログラム実行中は値を保持しています。変数 `kekka` はプログラム開始時に 10 で初期化されていますので、10 回ループを回してデクリメントされると、その結果は 0 になります。

`kekka` は 10 です ← プログラム開始時の値

`kekka` は 9 です ← 1 回目のループ

`kekka` は 8 です ← 2 回目のループ

`kekka` は 7 です ← 3 回目のループ

`kekka` は 6 です ← 4 回目のループ

`kekka` は 5 です ← 5 回目のループ

`kekka` は 4 です ← 6 回目のループ

`kekka` は 3 です ← 7 回目のループ

`kekka` は 2 です ← 8 回目のループ

`kekka` は 1 です ← 9 回目のループ

`kekka` は 0 です ← 10 回目のループ